En haut de l'écran apparaît une barre d'outils formée d'icônes que j'ai numérotées pour y faire référence. Elles présentent chacune un menu auquel on accède en cliquant sur le petit triangle en bas à droite de l'icône.

Fichier	Éditer 🦯	Affichage	e Optio	ns Outil:	s Fenêt	re Aid	e	
R	● A ↓		↓ ↓	♥	\square	••	ABC	
1	2	3	4	5	6	\bigcirc	8	9

On peut faire la construction dans le repère proposé par le logiciel. Pour afficher ce repère, prendre le menu « Affichage » et cocher « Axes » et « Grille ». Cocher également « Fenêtre Algèbre ».

Tâcho à accomplir	Aido					
Créer un point.	Sélectionner dans le menu ② « Nouveau point ».					
Créer un réel variable dans un intervalle.	Créer un curseur, menu [®] . Cliquer sur la feuille pour l'empla- cement désiré, puis choisir les bornes. La variable est le nom du curseur.					
Créer le point C libre sur (Ox)	Il suffit de choisir « Nouveau point » et cliquer sur l'axe (Ox) . Vous pourrez ensuite redéfinir C par ses coordonnées et utiliser un curseur.					
Créer un milieu.	Menu 2					
Renommer, effacer, redéfinir, afficher ou non l'objet	Faire un clic droit sur l'objet à modifier. Pour le cacher, désac- tiver « Afficher l'objet ». Pour le supprimer, activer « Effacer ».					
Créer un point libre sur un objet	Dans le menu ②, choisir « Nouveau point », placer le pointeur sur l'objet et cliquer. Pour piloter le point à la souris : menu ①					
Créer un segment de longueur donnée.	Utiliser des cercles. Menu ⑤.					
Obtenir le(s) point(s) d'intersection de deux objets.	Menu ②. Cliquer ensuite sur les deux objets dont on veut les intersections. Ou cliquer directement sur le point d'intersection voulu.					
Créer un segment.	Menu 3. Cliquer sur les deux extrémités du segment.					
Tracer le lieu d'un point.	Menu ⑥. Choisir « Lieu ». On peut aussi « Activer la trace » d'un point par un clic droit sur celui-ci.					
Coder et mesurer un angle.	Menu ©. Cliquer sur les trois points dans le bon ordre.					
Agrandir, déplacer.	Menu @.					

Indication pour la question 4. On pourra se souvenir d'une formule reliant sinus et longueurs de côtés dans un triangle quelconque.