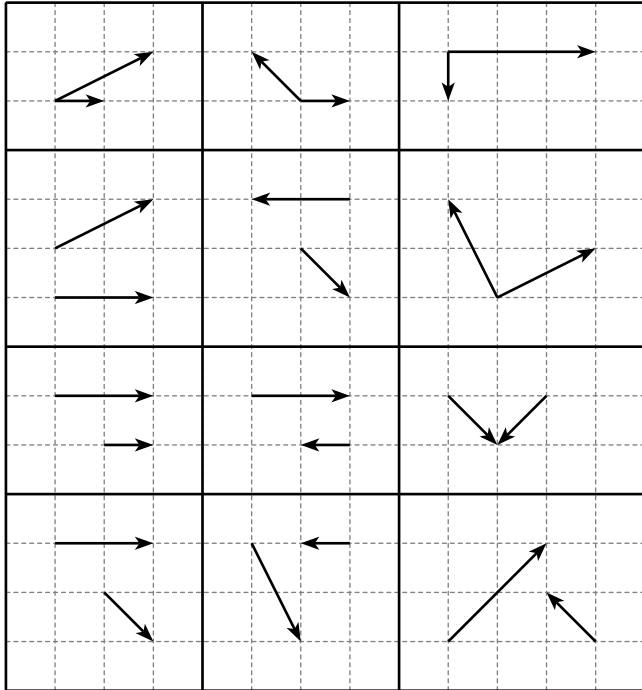


**Projections**

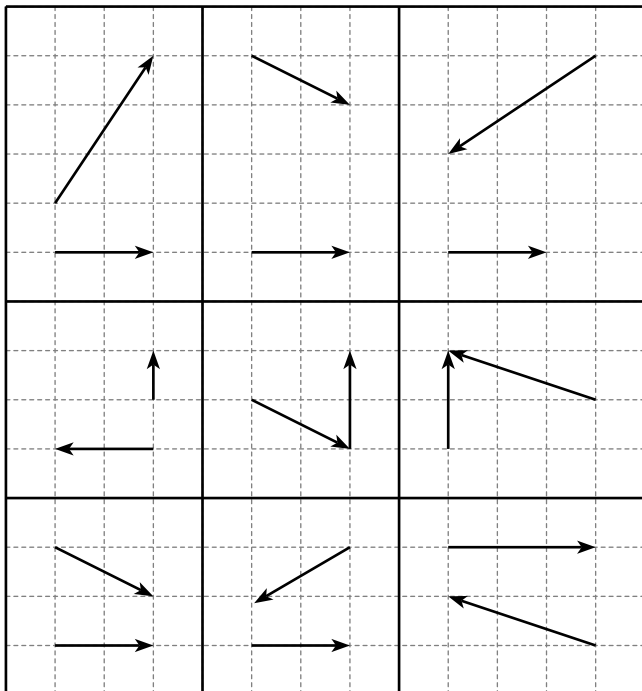
**Exercice n° 1**

Déterminer par projection de l'un sur l'autre le produit scalaire des deux vecteurs dans chaque case. L'unité est le carreau.



**Exercice n° 2**

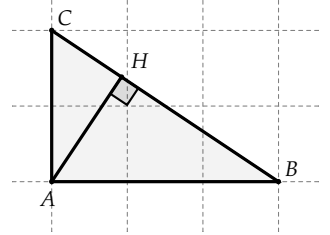
Déterminer par projection de l'un sur l'autre le produit scalaire des deux vecteurs dans chaque case. L'unité est le carreau.



**Exercice n° 3**

$ABC$  est rectangle en  $A$ . L'unité est le carreau.

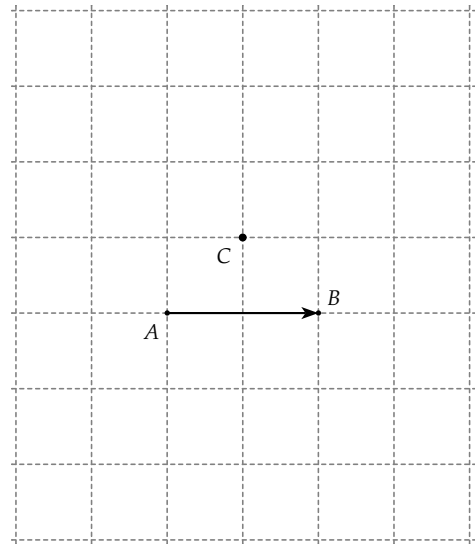
1.  $\vec{AB} \cdot \vec{CA} =$
2.  $\vec{BC} \cdot \vec{BA} =$
3.  $BC =$
4. En déduire  $BH$ .



**Exercice n° 4**

Tracer sur la figure l'ensemble  $\mathcal{L}_2$  des points  $M$  tels que  $\vec{AB} \cdot \vec{CM} = 2$ .

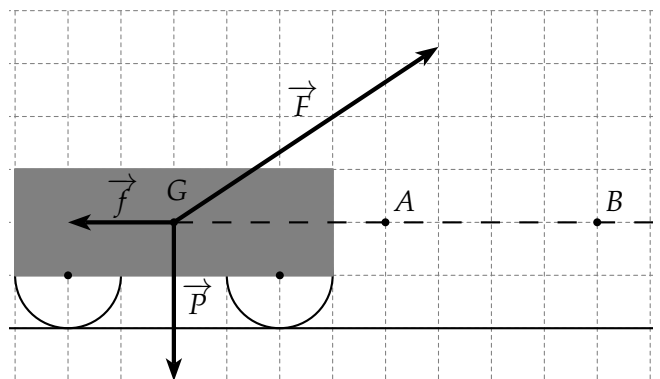
Tracez de même  $\mathcal{L}_k$  ensemble des points  $M$  tels que  $\vec{AB} \cdot \vec{CM} = k$  pour les valeurs  $k = 4$  puis  $k = 0$ , et  $k = -6$ .



**Exercice n° 5** — **Travail d'une force**

En Sciences Physiques on définit le travail  $W_{A \rightarrow B}(\vec{F})$  (énergie en Joules) d'une force  $\vec{F}$  sur un déplacement de  $A$  à  $B$  comme le produit scalaire :

$$W_{A \rightarrow B}(\vec{F}) = \vec{F} \cdot \vec{AB}$$



On a représenté un wagonnet qui roule sur des rails, entraîné par une force de traction  $\vec{F}$ , soumis à son poids  $\vec{P}$  et subissant une force de frottements  $\vec{f}$ . Calculez le travail de chacune de ces forces lorsque le centre de gravité du wagonnet se déplacera de  $A$  à  $B$ . On prendra un carreau comme unité (pour les mètres et les Newton).

1.  $W_{A \rightarrow B}(\vec{F}) =$
2.  $W_{A \rightarrow B}(\vec{f}) =$
3.  $W_{A \rightarrow B}(\vec{P}) =$

**Formule avec cosinus**

**Exercice n° 6**  
 $ABC$  est un triangle équilatéral de côté 6. Calculez  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$  et  $\vec{AB} \cdot \vec{BC}$ .

**Exercice n° 7**  
 Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.

1. Justifier que  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  et  $\vec{v} \cdot \vec{u}$  sont égaux.
2. Justifier que  $(2\vec{u}) \cdot \vec{v} = 2 \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$ .

**Exercice n° 8**  
 Soit  $ABC$  un triangle tel que  $AB = 6$ ,  $\widehat{ABC} = 60^\circ$  et  $\widehat{BAC} = 30^\circ$ . Calculez les côtés de  $ABC$  puis :

1.  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$
2.  $\vec{AC} \cdot \vec{BC}$
3.  $\vec{BA} \cdot \vec{BC}$

**Exercice n° 9** — **Al-Kashi**  
 Soit  $ABC$  un triangle tel que  $AB = 4$ ,  $AC = 3$ ,  $\widehat{BAC} = 60^\circ$ . Calculez  $BC$

**Exercice n° 10**  
 $ABCD$  est un carré de côté 4 et de centre  $O$ , calculez les produits scalaires par la méthode de votre choix :

1.  $\vec{AB} \cdot \vec{CD}$
2.  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$
3.  $\vec{BA} \cdot \vec{DA}$
4.  $\vec{AC} \cdot \vec{BD}$
5.  $\vec{AD} \cdot \vec{BC}$
6.  $\vec{AD} \cdot \vec{CD}$
7.  $\vec{OC} \cdot \vec{OB}$
8.  $\vec{OA} \cdot \vec{OC}$
9.  $\vec{OB} \cdot \vec{AD}$

**Exercice n° 11**  
 On considère un triangle  $ABC$  où  $AB = 5$  et  $BC = 6$  et  $\widehat{ABC} = 60^\circ$ .

1. Faire une figure.
2. Calculer  $\vec{BA} \cdot \vec{BC}$ .
3. Calculer  $\vec{CA} \cdot \vec{CB}$ .

On remarquera d'abord que  $\vec{CA} = \vec{CB} + \vec{BA}$ .

**Formule avec longueurs uniquement**

**Exercice n° 12**  
 Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs.

1. En développant  $(\vec{u} - \vec{v})^2$  retrouver la formule :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (||\vec{u}||^2 + ||\vec{v}||^2 - ||\vec{u} - \vec{v}||^2)$ .
2. Déterminer une formule analogue faisant intervenir  $||\vec{u} + \vec{v}||^2$
3. Tracez un parallélogramme  $ABDC$  où on note  $\vec{u} = \vec{AB}$  et  $\vec{v} = \vec{AC}$ . Traduire les deux relations précédentes pour  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  avec les longueurs de la figure.

**Exercice n° 13**  
 On considère un triangle  $ABC$  où  $AB = 3$ ,  $AC = 2$  et  $BC = \sqrt{7}$

1. Calculez  $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ .
2. En déduire  $\widehat{BAC}$

**Exercice n° 14**  
 On considère un parallélogramme  $ABCD$  où  $AB = \sqrt{3}$ ,  $AC = \sqrt{15}$  et  $AD = \sqrt{6}$

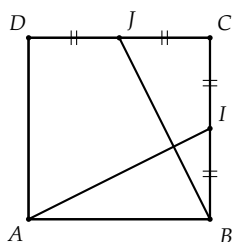
1. Calculez  $\vec{AB} \cdot \vec{AD}$ .
2. En déduire  $\widehat{BAD}$

**Exercice n° 15**  
 On considère un triangle  $ABC$  avec :  $AB = 2$ ,  $AC = 3$  et  $BC = 4$ . Déterminer une valeur approchée des angles de ce triangle.

**Exercice n° 16**  
 Soit  $ABC$  un triangle quelconque établir une formule permettant de calculer  $\widehat{BAC}$  en fonction des côtés du triangle.

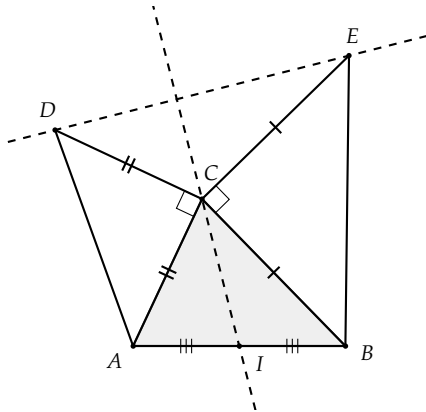
**Orthogonalité. (Chasles)**

**Exercice n° 17**  
 $ABCD$  est un carré. On note  $I$  et  $J$  les milieux respectifs de  $[BC]$  et  $[CD]$ .  
 En développant  $(\vec{AB} + \vec{BI}) \cdot (\vec{BC} + \vec{CJ})$ , prouver que :  $(AI) \perp (BJ)$ .



**Exercice n° 18**

On considère un triangle quelconque  $ABC$ ,  $I$  le milieu de  $[AB]$  et les points  $D$  et  $E$  tels que les triangles directs  $ACD$  et  $CBE$  soient isocèles et rectangles en  $C$ .



1. Quelle conjecture faire sur  $(CI)$  et  $(ED)$  ?
2. Justifier que  $\vec{CI} = \frac{1}{2}\vec{CA} + \frac{1}{2}\vec{CB}$ .
3. En déduire que :

$$\vec{CI} \cdot \vec{DE} = \frac{1}{2} (\vec{CA} \cdot \vec{CE} - \vec{CB} \cdot \vec{CD}).$$

4. Conclure.

**Formule analytique :  $xx' + yy'$**

Dans ces exercices on se place dans un repère orthonormé  $(O; \vec{i}; \vec{j})$ .

**Exercice n° 19 — Démonstrations**

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

① En développant :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = (x\vec{i} + y\vec{j}) \cdot (x'\vec{i} + y'\vec{j})$  établir la formule analytique du produit scalaire :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

② Établir cette même formule en partant de

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

Rappel : On sait que  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$

**Exercice n° 20**

Calculer les produits scalaires suivants :

1.  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  où  $\vec{u} \begin{pmatrix} 15 \\ -8 \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} 6 \\ 9 \end{pmatrix}$
2.  $\vec{s} \cdot \vec{t}$  où  $\vec{s} \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$  et  $\vec{t} \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix}$

3.  $\vec{a} \cdot \vec{b}$  où  $\vec{a} \begin{pmatrix} \sqrt{3}-2 \\ 6 \end{pmatrix}$  et  $\vec{b} \begin{pmatrix} \sqrt{3}+2 \\ 1 \end{pmatrix}$

4.  $\vec{c} \cdot \vec{UV}$  où  $\vec{c} \begin{pmatrix} \sqrt{6} \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $U(\sqrt{24}+5; 1)$ ,  $V(5; \sqrt{2})$

5.  $\vec{r} \cdot \vec{AB}$  où  $\vec{r} \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \end{pmatrix}$ ,  $A(-1; 2)$  et  $B(-3; 6)$

6.  $\vec{CD} \cdot \vec{MR}$  où  $C(5; 6)$ ,  $D(-1; 4)$ ,  $M(3; 7)$  et  $R(8; 9)$

7.  $\vec{ST} \cdot \vec{EF}$  où  $E(0; 1)$ ,  $F(3; 0)$ ,  $S(8; 8)$  et  $T(5; 5)$

**Exercice n° 21**

On considère les points  $A(1 ; 3)$ ,  $B(3 ; 1)$ ,  $C(-2 ; -2)$ ,  $D(13 ; -5)$  et  $E(4 ; 3)$ .

1. Les droites  $(AC)$  et  $(AB)$  sont-elles perpendiculaires ?
2. Même question pour :
  - a.  $(AC)$  et  $(BD)$
  - b.  $(BE)$  et  $(CD)$

**Exercice n° 22**

On considère trois points  $A(\sqrt{6}; \sqrt{7})$ ,  $B(\sqrt{2}; \sqrt{3})$ ,  $C(-\sqrt{6}; \sqrt{7} + 2\sqrt{3})$ .

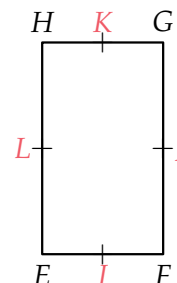
Montrer que  $ABC$  est rectangle en  $B$ .

**Exercice n° 23**

Reprendre l'exercice n° 17 en utilisant un repère orthonormé adapté et en utilisant la formule analytique du produit scalaire.

**Exercice n° 24**

On considère le rectangle  $EFGH$  ci-dessous, tel que  $EF = 4$  et  $EH = 7$ , et les points  $I, J, K$  et  $L$ , milieux respectifs des côtés  $[EF]$ ,  $[FG]$ ,  $[GH]$  et  $[EH]$ .



1. Reproduire la figure.
2. En choisissant un repère orthonormé adapté, calculer :
 

a. $\vec{EG} \cdot \vec{FH}$	c. $\vec{EF} \cdot \vec{GH}$	e. $\vec{IL} \cdot \vec{IC}$
b. $\vec{JL} \cdot \vec{EG}$	d. $\vec{HF} \cdot \vec{EK}$	f. $\vec{HJ} \cdot \vec{JK}$

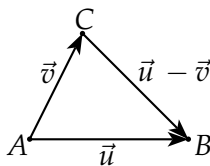
## I Diverses expressions.

Dans cette page,  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  désignent deux vecteurs quelconques. Le produit scalaire de deux vecteurs peut être défini de diverses manières et on a les formules suivantes qui sont équivalentes. On choisit la plus adaptée selon le contexte de l'exercice.

**Avec des normes uniquement :**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

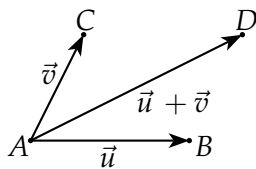
$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2)$$



On retrouve rapidement cette formule en développant  $(\vec{u} - \vec{v})^2$ . On a aussi une formule équivalente en développant  $(\vec{u} + \vec{v})^2$  :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AD^2 - AB^2 - AC^2)$$



**Avec des normes et un angle :**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{(\vec{u}; \vec{v})})$$

**Par projection orthogonale :**

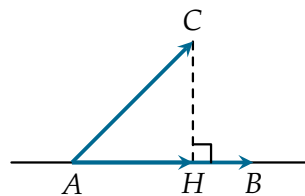
Soit A, B et C trois points distincts du plan et H est le projeté orthogonal de C sur (AB). On a alors :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH}$$

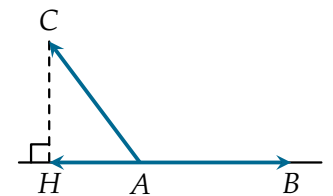
Pour  $H \neq A$ , il y a deux configurations possibles :

$\vec{AB}$  et  $\vec{AH}$  ont même sens :

$\vec{AB}$  et  $\vec{AH}$  sont de sens opposés :



$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AH$$



$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AH$$

**Formule analytique (dans un repère orthonormé) :**

Soit  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ .

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$$

## II Propriétés

- ① Le produit scalaire est commutatif :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$  (Symétrie des les formules, sauf par projection).
- ② Carré scalaire : On note  $\vec{u}^2$  le carré scalaire d'un vecteur  $\vec{u}$  (c'est un réel positif) :  $\vec{u}^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$ .
- ③ Les opérations avec le produit scalaire se passent bien. Par exemple : ce produit est distributif sur l'addition de vecteurs :  $(\vec{u} + \vec{v})(\vec{w} + \vec{z}) = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{u} \cdot \vec{z} + \vec{v} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{z}$ . On a donc aussi les identités habituelles pour  $(\vec{u} + \vec{v})^2$ . Il est associatif avec la multiplication par un réel  $k$  :  $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$  de sorte que ces parenthèses sont inutiles. Le vecteur nul est absorbant :  $\vec{0} \cdot \vec{u} = 0$  quel que soit  $\vec{u}$ , etc.
- ④ Orthogonalité. Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont dit orthogonaux (ce qu'on note  $\vec{u} \perp \vec{v}$ ) si, et seulement si,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ . Le vecteur nul est donc orthogonal à tout vecteur.

Dire que deux droites (AB) et (CD) sont perpendiculaires revient à dire que  $\vec{AB} \cdot \vec{CD} = 0$ .

- ⑤ Al-Kashi. (aka "The cosine rule") En comparant les deux premières écritures du produit scalaire on a dans un triangle ABC une formule permettant de déterminer un troisième côté si on connaît l'angle entre deux côtés connus. On retrouve le théorème de Pythagore quand l'angle est droit :

$$CB^2 = AB^2 + AC^2 - 2AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$$